



Stellenangebot

Für unsere Zentrale in München suchen wir zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine/n

Baustoff- oder Bauingenieur (m/w)

Der Bayerische Industrieverband Baustoffe, Steine und Erden vertritt die Interessen seiner Rohstoff gewinnenden und Baustoff produzierenden Mitgliedsunternehmen in Bayern gegenüber Politik und Verwaltung und unterstützt seine Mitgliedsunternehmen bei technischen und betrieblichen Fragestellungen.

Ihre Aufgaben:

- Beratung unserer Mitgliedsunternehmen in Fragen der Normung, deren praktischer Auslegung und damit verknüpfter betrieblicher Fragestellungen
- Stellungnahmen zu Entwürfen von Regelwerken, Normen und sonstigen Vorschriften der vom Verband vertretenen mineralischen Baustoffe
- Mitarbeit in einschlägigen Gremien auf Landes- und Bundesebene (insb. FGSV, DIN-Normenausschüsse, technische Ausschüsse auf Verbandsebene)

Ihr Profil:

- Erfolgreich abgeschlossenes Universitäts-/Hochschulstudium der Fachrichtung Baustoff- oder Bauingenieurwesen oder eine entsprechend gleichwertige akademische Ausbildung
- Fachkenntnisse in den Bereichen Baustoffkunde, insbesondere mineralischer Baustoffe (Beton, Fertigteile, Gesteinskörnungen) und deren technischen Grundlagen
- Idealerweise mehrjährige Erfahrung als technischer Leiter, Prüfstellenleiter, Bauleiter im Hoch- oder Straßenbau
- Zielorientierung und Kommunikationsstärke
- Engagement, Zuverlässigkeit, ein sicheres Auftreten und Bereitschaft zur Teamarbeit

Wir bieten:

- Einen sicheren, modernen Arbeitsplatz mit langfristiger Perspektive und leistungsgerechter Bezahlung
- Eine Tätigkeit in einem kollegialen Team mit einem hohen Maß an Eigenverantwortung
- Eine abwechslungsreiche, nicht alltägliche Aufgabe

Haben wir Sie neugierig gemacht? Dann würden wir Sie gerne kennenlernen. Bitte senden Sie Ihre aussagefähigen Bewerbungsunterlagen unter Angabe Ihres frühestmöglichen Eintrittstermins sowie Ihrer Gehaltsvorstellung, vorzugsweise per E-Mail an gf@biv.bayern.

Bei Fragen steht Ihnen Monika Schwab, **Tel. 089-51 403-142** gerne zur Verfügung.